Mario Bros.

1 Controller-Informationen

Grundlegende Steuerung

Nach links/rechts bewegen	✜
Springen/Stoßen	A
Auswahl bestätigen/Spiel pausieren	START
Menü-Navigation	SELECT

2 Spielstart

Wähle die Spieleranzahl und den Schwierigkeitsgrad mit SELECT aus und beginne dein Spiel mit START.



◆ Es stehen zwei Schwierigkeitsgrade zur Verfügung. A ist der normale und B der schwierige Modus.

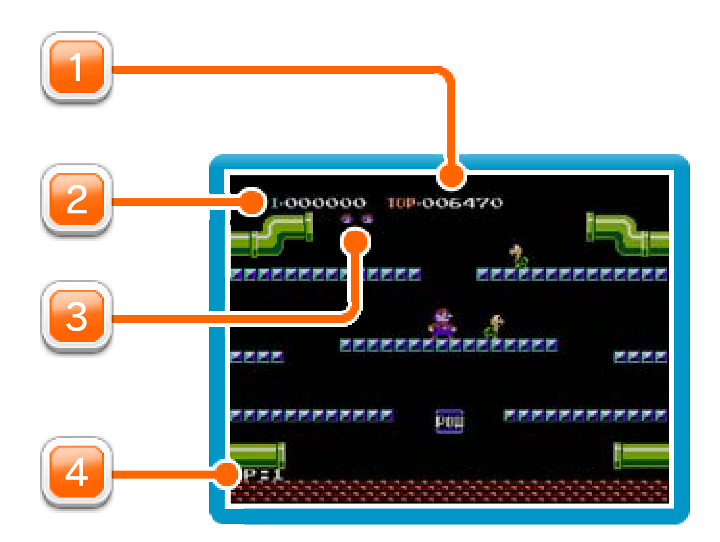
Grundlagen des Spiels



Stoße gegen den Boden unterhalb eines Gegners, um ihn umzuwerfen. Renne zu ihm hin, solange er auf dem Rücken liegt, um ihn zu treten und somit endgültig zu besiegen. Besiege eine bestimmte Anzahl an Gegnern, um zum nächsten Level zu gelangen. Berührst du einen Gegner, verlierst du einen Versuch. Hast du alle deine Versuche aufgebraucht, ist das Spiel vorbei.

✦ Alle 20 000 Punkte erhältst du einen zusätzlichen Versuch.

4 Spielbildschirm



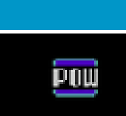
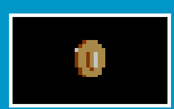
1 Höchstpunktzahl

2 Aktuelle Punktzahl

3 Verbleibende Versuche

4 Aktueller Level

5 Items

	**POW-Block** Triff ihn, und alle Gegner auf dem Bildschirm werden umgeworfen.
	**Münze** Eine Münze erscheint, wenn du einen Gegner besiegt hast. Schnappe sie dir, um deine Punktzahl in die Höhe zu treiben.